Stats

Ao todo serão 7 stats.

1. Power – Ataque Físico.
2. Willpower – Ataque Mágico.
3. Stamina – Defesa Física.
4. Resilience – Defesa Mágica.
5. Speed – Começo da Batalha.
6. Charisma – Applying status chance + Dialogue interaction chance.
7. HP – max HP.

Um conjunto de stats base é um conjunto dos setes stats cuja soma dos pontos de todos é igual a 15. Cada monstro terá um conjunto de 3 stats base. Quando ele passar de nível, um conjunto aleatório é escolhido para somar aos status correntes.

A distribuição de stats base deve seguir as seguintes regras:

* A soma de todos deve ser igual a 13.
* O valor mínimo atribuído a um stats é 1 e o máximo é 3.
* Os conjuntos de stats serão únicos, isso quer dizer que a sequência: 1, 1, 2, 2, 1, 3, 3 é única e não pode se repetir na tabela, mas os mesmos valores em outra ordem podem sim se repetir.

A configuração acima descrita cabe aos monstros tier 1.